



REGULAMIN

GRY MIEJSKIEJ

„Moje dane – moja sprawa”

§1.

Organizator

1. Organizatorem Gry Miejskiej jest Radomski Ośrodek Doskonalenia Nauczycieli
2. Grę miejską przygotowuje i przeprowadza powołany przez organizatora zespół w składzie:
 - Agnieszka Stępień – RODoN**
 - Anna Chrzanowska, Marzena Szeliga – PSP nr 9**
 - Beata Bernat, Julita Piotrowska, Magdalena Rdzanek – PSP nr 13**
 - Karolina Kamińska – Sochaj, Julita Udycz-Bogacz – PSP nr 18 (ZSP nr 1)**
 - Monika Flont, Patrycja Marzec – PSP nr 19**
 - Iwona Górska, Justyna Kosiarska, Joanna Romanowicz – PSP nr 24**
3. Przez organizację gry rozumie się przygotowanie punktów kontrolnych na terenie miasta Radom oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

§2.

Zasady Gry

1. Gra Miejska „Moje dane – moja sprawa” odbywać się będzie **3 kwietnia 2019 roku w Radomiu w godzinach 9:00 – 12:00**
2. Celem Gry jest popularyzacja wiedzy na temat ochrony danych osobowych oraz rozwój umiejętności ich skutecznej ochrony.
3. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi punktami kontrolnymi oraz wykonywanie następujących po sobie zadań. Za każde wykonane zadanie uczestnicy otrzymują punkty, których liczba jest zależna od stopnia poprawności lub czasu jego realizacji.



4. Każdy zespół uczestników zobowiązany jest do posiadania telefonu z aplikacją skanera kodów QR.
5. Udział w Grze jest bezpłatny.
6. **Po trasie Gry każdy zespół pod opieką nauczyciela ze swojej szkoły porusza się pieszo.**
7. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Zespół, którego choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczony z dalszej rozgrywki.
8. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
9. Charakter imprezy powoduje, że Zespoły poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
10. Odpowiedzialność za uczestników na cały czas trwania Gry ponoszą opiekunowie.
11. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom w dowolnym momencie Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
12. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
13. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

§ 3.

Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zgłoszenie **pięcioosobowego zespołu uczniów klasy 6 oraz opiekuna**. Do zgłoszenia należy dołączyć **załącznik nr 1** (zgodę na przetwarzanie danych osobowych).
2. Zgłoszenia można dokonać w Radomskim Ośrodku Doskonalenia Nauczycieli **do dnia 25 marca 2019**



3. W dniu Gry (**3.04.2019**) do **godz.8:30** należy potwierdzić udział w **punkcie startowym** znajdującym się w **budynku PSP nr 13**.
4. W dniu Gry o **godz. 8:45** odbędzie się odprawa uczestników (tj. wyjaśnienie zasad gry i sposobu oceniania)
5. Uczestnicy mogą brać udział w Grze tylko pod opieką nauczycieli.
6. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
7. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów nie mogą się rozdzielać. Liczba członków Zespołu będzie weryfikowana w poszczególnych punktach kontrolnych. W razie niezgodności Zespół będzie mógł przystąpić do realizacji danego zdania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jego członkowie znajdą się w punkcie kontrolnym.

§ 4.

Zwycięzcy Gry

1. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po jej zakończeniu około godziny 11.50. Wyłonienie zwycięzców nastąpi w ostatnim punkcie kontrolnym oznaczonym jako „Meta”.
2. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po podliczeniu wszystkich punktów, które otrzymali oni wykonując zadania w poszczególnych punktach kontrolnych. Zwycięzcą Gry zostanie Zespół, który łącznie otrzyma największą liczbę punktów.

§ 5.

Postanowienia końcowe

1. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
2. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
3. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie.