

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ

„Praca: zawód czy kompetencje?”

§ 1. Organizatorzy

1. Organizatorem jest Szkolny Ośrodek Kariery działający przy Zespole Szkół Technicznych im. Tadeusza Kościuszki w Radomiu.
2. Organizatorzy nie odpowiadają za rzeczy zgubione/zostawione.
3. Odpowiedzialność za bezpieczeństwo grupy oraz szkody powstałe podczas gry ponosi opiekun grupy uczestniczącej w grze.

§ 2. Warunki uczestnictwa

1. Warunkiem uczestniczenia w grze jest zgłoszenie się i wypełnienie formularza zgłoszeniowego.
2. Uczestnicy poruszają się w grupach 4 osobowych, w tym pełnoletni opiekun grupy.
3. Każda szkoła może zgłosić max. 2 grupy, pozostałe grupy będą zapisywane na listę rezerwową wg. kolejności, która będzie decydowała o kwalifikowaniu do udziału.
4. Liczba miejsc jest ograniczona do 20 grup.

§ 3. Zgłoszenia

1. Zgłoszenia do gry przyjmowane są do 16 października 2012 r. tylko za pośrednictwem formularza zgłoszeniowego ze strony www.szok.radom.pl/OTKFORM.doc (przesłanie go na adres mailowy otkradom@hotmail.com) z wypełnionymi wszystkimi polami i akceptacją warunków.
2. Wraz ze zgłoszeniem się uczestnik wyraża zgodę na:
 - przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz.U. Nr 133 poz.883).
 - opublikowanie na stronie internetowej i w mediach wizerunków uczestników, oraz imion i nazwisk uczestników gry.

§ 4. Zasady Gry

Gra odbędzie się 18 października 2012r. w godzinach 10.00-15.30. Miejsce startu: świetlica szkolna w Zespole Szkół Technicznych w Radomiu, w przedziale czasowym od 9.40 do 10.00.

1. Aby rozpocząć grę uczestnicy muszą wcześniej wypełnić punktowane zadanie zerowe pod hasłem „IPD”, który dostępny jest w internecie: www.szok.radom.pl/OTKIPD.doc oraz przesłać formularz zgłoszeniowy www.szok.radom.pl/OTKFORM.doc
2. IPD jest formą zadania przed grą, brak wykonania zadania wiąże się z dyskwalifikacją grupy.
3. Przyjęcie do gry będzie potwierdzone mailem na adres pełoletniego opiekuna.
4. Podczas gry uczestnicy będą wykonywać zadania, dzięki którym zdobędą informacje związane z doradztwem zawodowym, a w szczególności na temat różnic między zawodem a kompetencjami.
5. Każda grupa odwiedzi max. 7 punktów kontrolnych, o których zostanie poinformowana podczas startu. Czas nie jest punktowany, jednak punkty aktywne będą tylko do godziny 15.30.
6. Każda grupa wykona na punkcie jedno zadanie (w sumie podczas gry do 7 zadań) ocenione przez osobę znajdującą się na punkcie kontrolnym, a grę zakończy na starcie (świetlica szkolna z ZST w Radomiu) zdając kartę gry z punktacją.
7. Podczas gry nie można się rozdzielać, przemieszczanie się między punktami następuje w sposób dowolny.
8. Po zakończeniu gry, grupy mają za zadanie napisać wypracowanie na temat „Praca: zawód czy kompetencje – co o tym sądzisz?”, używając informacji zdobytych podczas gry (i nie tylko).
9. Wypracowania od każdej z grup po jednym przyjmowane będą mailowo (otkradom@hotmail.com) do 21 października 2012r. Brak wypracowania dyskwalifikuje grupę.

§ 5. Wyłanianie zwycięzców:

1. Warunkiem wyruszenia na grę jest wypełnienie przez uczestników IPD (zadania zerowego), formularza zgłoszeniowego, wykonanie wszystkich zadań z gry oraz przesłaniu wypracowania.

2. Podczas wyłaniania zwyciężkich grup te elementy będą oceniane.

3. Zadania będą punktowane w następujący sposób:

- Zadanie zerowe (IPD) – max. 18 punktów
- Zadanie z każdego z punktów kontrolnych – max. 6 punktów (łącznie max. 42 punktów)
- Zadanie „wypracowanie” – max. 40 punktów

§ 6. Wręczenie nagrody

Nagrody (1 miejsce) i upominki (wyróżnienia) będą przyznane uroczystie nie później niż miesiąc po zakończeniu gry.

§ 7. Interpretacja regulaminu zależy od organizatora. W sprawach spornych informacji udziela organizator: Tomasz Magnowski tel. 692411443, mail: psyt@poczta.fm