



Zdalne nauczanie

Cyfrowy przybornik
nauczyciela języka niemieckiego

Radomski Ośrodek Doskonalenia Nauczycieli
ul. J. Słowackiego 17, 26-600 Radom
www.rodon.radom.pl e-mail: rodon@rodon.radom.pl

Powody dydaktycznego wykorzystania cyfrowych narzędzi

- aktywizacja neuronów lustrzanych
- możliwość szybkiego przełączania zmysłów i kodów
- jednoczesna aktywizacja wielu ośrodków mózgu
- bogactwo treści, łatwość jej przetwarzania
- przyciąganie uwagi
- atrakcyjność

Aplikacje edukacyjne dla większego zainteresowania miłośników technologii

Dzięki nim uczniowie lepiej zaznajomią się z wybranym zagadnieniem oraz nauczą się wykorzystywać zdobytą w czasie lekcji wiedzę teoretyczną w bardziej praktycznych, codziennych zastosowaniach

KAHOOT

- wyjątkowe narzędzie do tworzenia i przeprowadzania interaktywnych quizów, prowadzenia dyskusji i badań;
- prosty w obsłudze i powszechnie dostępny – działa w przeglądarce internetowej na wszystkich urządzeniach mobilnych;
- po każdym quizie widzimy wyniki uczniów i możemy je pobrać w postaci arkusza kalkulacyjnego;
- dodatkowym atutem jest ogromna baza gotowych quizów, które można wykorzystać na swoich zajęciach.

getkahoot.com



QUIZIZZ

- darmowa platforma umożliwiająca tworzenie i przeprowadzanie quizów;
- do zabawy wykorzystuje się podobnie jak w Kahoot urządzenia mobilne;
- prosta obsługa, ciekawy interfejs, motywujące grafiki sprawiają, że quizy wywołują pozytywne reakcje i mnóstwo emocji.

quizizz.com



QUIZLET

- darmowa platforma do tworzenia fiszek online;
- można korzystać z już gotowych zestawów lub tworzyć swoje;
- aplikacja daje nam możliwość uczenia się zestawów na 4 różne sposoby lub ćwiczenia w formie gry wygenerowanej z naszego zestawu;
- bardzo przydatne narzędzie do nauki słówek.

QUIZLET.COM



Learning Apps

- darmowa, prosta w obsłudze platforma do tworzenie prostych aplikacji edukacyjnych;
- platforma umożliwia tworzenie klas, udostępnianie uczniom własnych aplikacji a także monitorowanie działań uczniów;
- mamy tu duży wybór interaktywnych zabaw i gier edukacyjnych (krzyżówki, testy, quizy, zabawy pamięciowe i słowne);
- gry można tworzyć i przechowywać na platformie jako prywatne, lub publiczne. Można też korzystać z gotowych gier opublikowanych przez innych użytkowników;
- duża baza gotowych aplikacji przydatnych we wczesnej edukacji.

learningapps.org



Filmy edukacyjne

- pozwolą uczniom w przystępny sposób poszerzyć swoją wiedzę oraz jeszcze bardziej zainteresować się poruszaną w czasie lekcji tematyką.
- Stacja radiowa [Deutsche Welle \(DW\)](#) oferuje materiały dydaktyczne dla początkujących i zaawansowanych uczniów. Bardzo praktyczne jest narzędzie służące do tworzenia arkuszy roboczych.
- [Kanał Deutsche Welle na Youtube](#) posiada również bogatą ofertę filmów dydaktycznych.

„Deutsch interaktiv“ umożliwia uczniom ćwiczenie w domu. Aby wesprzeć lekcje języka, można również skorzystać z arkuszy roboczych i wskazówek dotyczących nauki.

„Das Deutschlandlabor” 20 filmów dotyczących zagadnień kulturowych. Filmy rekomendowane są do E-learningu, opatrzone obudową w postaci ćwiczeń. Poziom biegłości językowej A2.

<https://www.dw.com/de/deutsch-lernen/das-deutschlandlabor/s-32379>



„Nicos Weg” krótkie filmiki, których bohaterem jest Nico. Filmy można wykorzystać do różnych tematów, do każdego odcinka umieszczone są zadania do samodzielnej pracy. Filmy podzielone są na poziomy biegłości językowej

A1 <https://learngerman.dw.com/de/anf%C3%A4nger/c-36519687>

A2 <https://learngerman.dw.com/de/anf%C3%A4nger-mit-vorkenntnissen/c-36519709>

B1 <https://learngerman.dw.com/de/fortgeschrittene/c-36519718>

Goethe Institut

„Erste Wege in Deutschland”

- seria 10 filmów poświęconych tematom dnia codziennego (u lekarza, poszukiwanie mieszkania, pracy).
- bohaterką jest dziewczyna o imieniu Nevin.
- do każdego filmu znajdziemy zadania.
- poziom biegłości językowej A2-B1.

https://www.goethe.de/prj/mwd/de/deu/mse/anl.html?wt_sc=mwnd_miniserie

<https://www.goethe.de/de/spr/unt/for/kur/kos/twe.cfm>



MAPY MYŚLI

FreeMind

- wieloplatformowa aplikacja do tworzenia map myślowych, które są bardzo przydatne do tworzenia różnych prezentacji w szkole;
- umożliwia tworzenie schematów w formie zwijanych gałęzi mapy;
- wszystkie tworzone węzły i połączenia można oznaczać dodatkowymi elementami graficznymi (na przykład ikonami);
- w programie znajdziemy też zestaw najważniejszych narzędzi do tworzenia map myślowych, a także wbudowany menedżer atrybutów oraz funkcje łączenia/dzielenia węzłów i wstawiania zaszyfrowanych gałęzi.

UDOSTĘPNIANIE I DZIELENIE SIĘ SWOIMI PRACAMI

PADLET

- to wirtualna tablica korkowa. Można zamieszczać na niej adresy stron internetowych, obrazki, zdjęcia.
- pomaga w porządkowaniu, zbieraniu i dzieleniu się zebranymi informacjami..

<https://pl.padlet.com/>



PINTEREST

- serwis społecznościowy przeznaczony do kolekcjonowania i porządkowania zebranych materiałów wizualnych.
- tablice, na których gromadzimy nasze materiały i kreatywne pomysły można podzielić zgodnie ze swoimi zainteresowaniami lub prowadzonymi projektami.

www.pinterest.com

Dziękuję za uwagę

Renata Leszczyńska

doradca metodyczny Radomskiego Ośrodka Doskonalenia Nauczycieli

renata.leszczynska@rodon.radom.pl

